

## 11. Matematiniai žaidimai. B dalis

### Užuominos

1. Koks turėtų būti pirmas ėjimas pradedančio žaidėjo, kad antras neturėtų pasirinkimo?

# 11. Matematiniai žaidimai. B dalis

## Užuominos

2. Jei liks tik dvi sagos, turbūt žaisti bus paprasčiau. Tad koks turėtų būti pirmasis Petro žingsnis?

3. Pirmam žaidėjui, atliekant pirmą ėjimą, reikia sukurti situaciją, kurioje vėliau galėtų atlikti simetriškus žingsnius.

4. Kaip čia sukurti simetrišką situaciją?

# 11. Matematiniai žaidimai. B dalis

## Užuominos

5. Kokią simetriją savo ėjimu gali sukurti antra mergaitė?
6. Reikėtų panagrinėti, kaip spręsti uždavinį, jei bent vienoje dėžutėje yra nelyginis degtukų skaičius.